








## ***Arbre de Décision***

Un arbre de décision est une carte des résultats possibles d'une série de choix connexes. Il permet à un individu ou à une organisation de peser les actions possibles les unes contre les autres en fonction de leurs coûts, probabilités et avantages.

### **Symboles de l'arbre de décision**

Forme	Nom	Signification
	Noeud de décision	Indique une decision à faire
	Noeud de chance	Montre plusieurs résultats incertains
	Branche Alternative	Chaque branche indique un résultat ou une action possible
	Alternative rejetée	Affiche un choix qui n'a pas été sélectionné
	Noeud final	Indique un résultat final



### ***Comment créer un arbre de décision ?***

Commencez par la décision principale. Tracez une petite boîte pour représenter ce point, puis tracez une ligne à partir de la boîte vers la droite pour chaque solution ou action possible. Étiquetez-les en conséquence. Si le résultat est incertain, tracez un cercle (les cercles représentent des nœuds aléatoires). À partir de chaque nœud de décision, dessinez des solutions possibles. À partir de chaque nœud aléatoire, tracez des lignes représentant les résultats possibles. Continuez à vous étendre jusqu'à ce que chaque ligne atteigne un point final, ce qui signifie qu'il n'y a plus de choix à faire ni de résultats à considérer. Ajoutez des triangles pour signifier les extrémités.

Une fois que vous avez terminé un arbre de décision, vous êtes maintenant prêt à commencer à analyser la décision à laquelle vous êtes confronté.

